



[www.studio-fabian.de](http://www.studio-fabian.de)



# QuickSelect

## Plugin für Cinema 4d

**QuickSelect** stellt ein neues Fenster zur Verfügung und ermöglicht es, beliebige häufig benötigte Objekte mit Knöpfen in diesem Fenster zu verbinden. Diese Objekte können nun zu jeder Zeit per Knopfdruck aktiviert werden, egal wie tief sie im Objektmanager vergraben sind. Das kann gerade bei komplexen Projekten eine Menge Zeit sparen, die man sonst mit Scrollen und Suchen im Objektmanager verbringt.

- **Installation:** Einfach den entpackten QuickSelect-Ordner in den Ordner Plugins im Cinema 4d Programmordner ziehen und falls Cinema bereits läuft die Plugins neu laden.

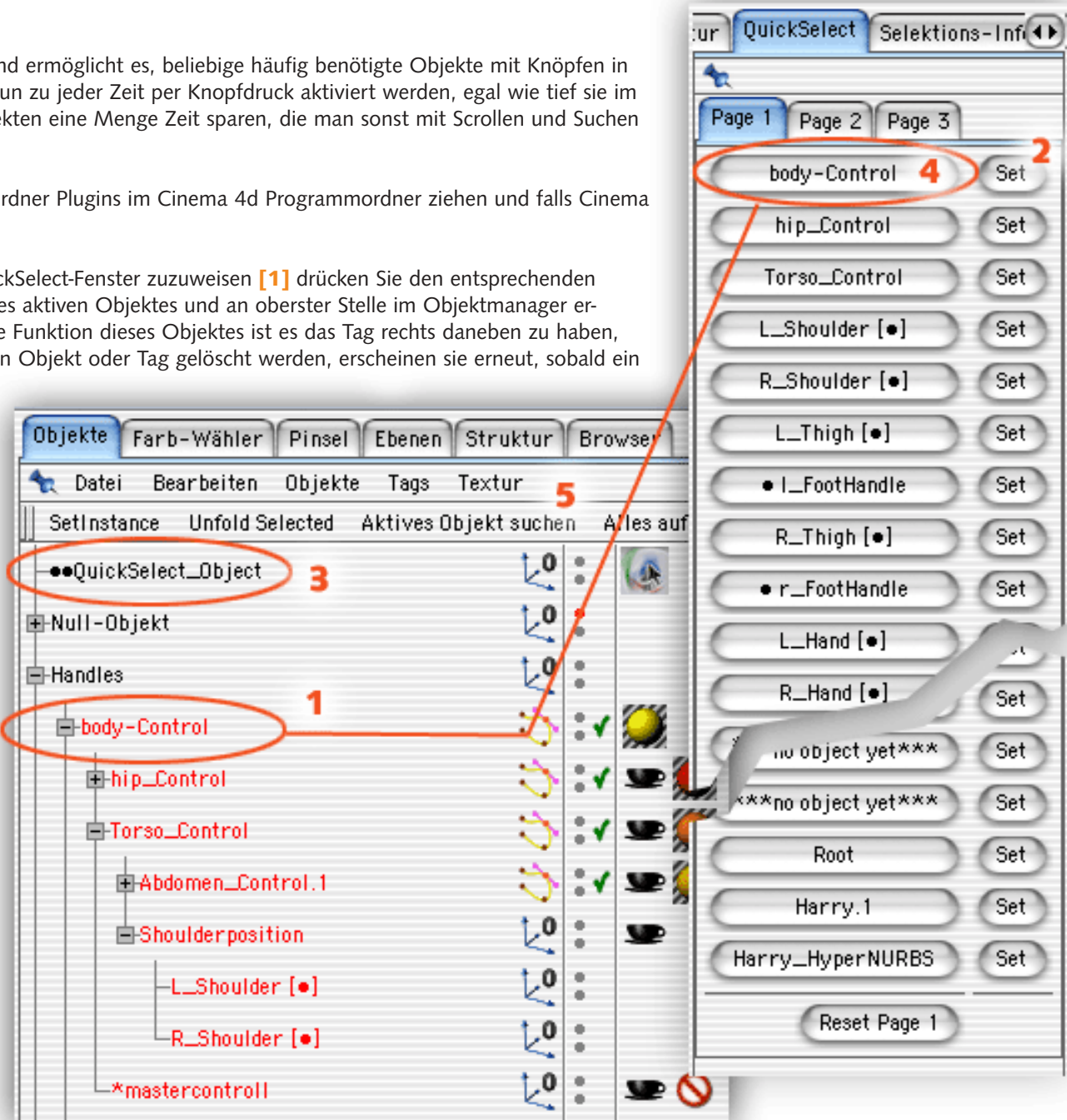
- **Benutzung:** Um das aktive Objekt einen beliebigen Knopf im QuickSelect-Fenster zuzuweisen [1] drücken Sie den entsprechenden "Set"-Knopf [2] rechts daneben. Der Knopf übernimmt den Namen des aktiven Objektes und an oberster Stelle im Objektmanager erscheint ein neues Objekt Namens "••QuickSelectObject" [3]. Einzige Funktion dieses Objektes ist es das Tag rechts daneben zu haben, das alle QuickSelect-Einstellungen mit dem Dokument speichert. Wenn Objekt oder Tag gelöscht werden, erscheinen sie erneut, sobald ein "Set"-Knopf gedrückt wird. Durch drücken eines Knopfes [4] kann das damit verbundene Objekt jederzeit aktiviert werden, egal ob es im Objektmanager sichtbar ist oder nicht. Mit dem "Reset..."-Knopf unten auf jeder der drei Seiten des Fensters lassen sich alle Einstellungen für diese Seite löschen.

- **Layout:** QuickSelect ist dafür gedacht, permanent in das Cinema-Layout eingebunden zu sein. Ich benutze es rechts neben meinem Editor und die Dimensionen des Fensters entsprechen meiner Monitorauf Auflösung. Das Fenster bietet insgesamt 90 Plätze auf drei Seiten. Scrollbalken gibt es nicht, denn das Scrollen wollte ich ja gerade vermeiden. Quick Select ist ein Open-Source-Plugin. Wer das Layout nicht mag, kann's gerne für den eigenen Bedarf ändern. Wenn Sie – wie in der Abbildung gezeigt – den Befehl "aktives Objekt suchen" [5] mit einer Befehlspalette unter dem Menü Objektmanagers docken, können Sie das Objekt jederzeit mit zwei Mausklicks aktivieren und im Objektmanager finden.

- **Wichtig:** QuickSelect erkennt Objekte ausschließlich nach ihrem Namen. Verwenden Sie also – wie am besten sowieso immer – eindeutige Namen.

- **Systemanforderungen:** Ich habe QuickSelect am Mac geschrieben und mit Cinema 4d XL 7.2 unter Os 9.2 und 10.1 getestet. Es sollte aber mit allen Versionen von Cinema ab 6.x auf beiden Plattformen laufen. Für Datenverluste übernehme ich allerdings keine Verantwortung.

- **Kontakt:** Über Anregungen und Feedback freue ich mich sehr.  
fabian@studio-fabian.de



## Änderungen in Version 1.1

- **Es gibt jetzt Scrollbalken**, da mich ein User gebeten hat, diese hinzuzufügen und ich glaube, dass das am Ende doch keine so schlechte Idee ist. Das Layout ist auf diese Art viel flexibler.
- Es gibt jetzt **vier tabs** (Seiten) mit **je 99 Knöpfen**.
- Die Knöpfe sind jetzt durchnummeriert (von 1 - 99), um die Navigation zu vereinfachen.
- Für diejenigen unter Ihnen, die Quell-Code lesen sei gesagt, dass der Code jetzt viel klarer und einfacher ist.